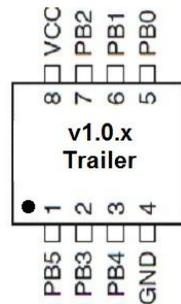


# Zwergmodellbau

## Zusatzempfänger für Anhängerbeleuchtung Trailer V1.0.x

Zusatzcontroller für Siku Control Anhänger die mit Lichtfunktionen ausgestattet werden.



### Ausgänge:

PB0 : Arbeitslicht (Taste MittelLinks)	Pin 5 (bis 50mA)
PB1 : Rücklicht	Pin 6 (bis 50mA)
PB2 : Blinker Links	Pin 7 (bis 20mA)
PB4 : Blinker Rechts	Pin 3 (bis 20mA)

### Eingänge:

PB3 : Data Eingang von Traktor	Pin 2
PB5 : Clock Eingang von Traktor	Pin 1
VCC: Versorgungsspannung „Plus“	Pin 8
GND: Versorgungsspannung „Minus“	Pin 4

## Besondere Features:

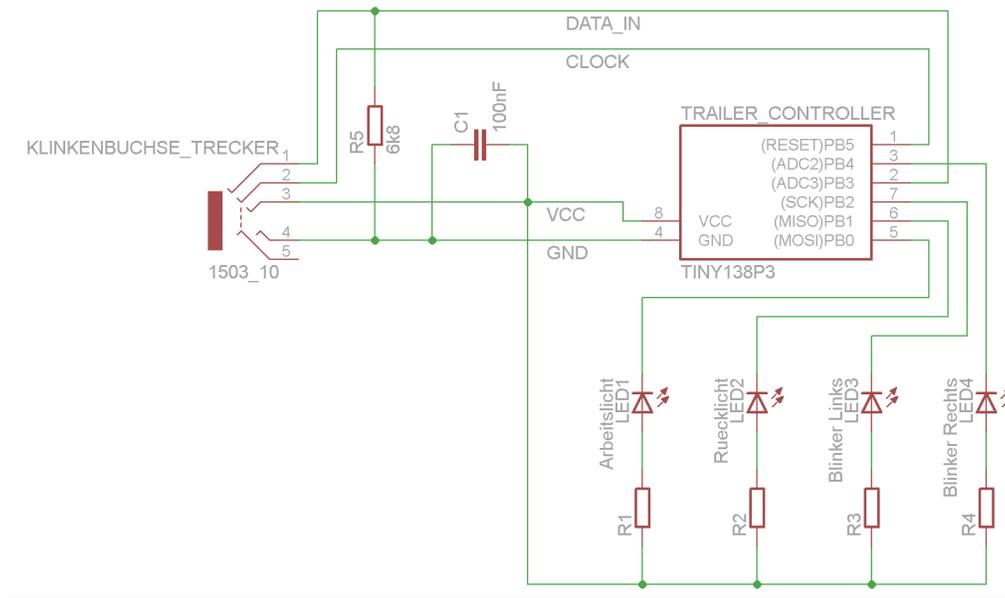
- Der **Zwergmodellbau Trailer** Zusatzcontroller ist eine kompakte Möglichkeit Traktoranhänger mit Lichtfunktionen auszustatten.
- Keine weiteren Leitungen als die von Siku vorgesehene Versorgung des Anhängers werden benötigt. Der Zusatzcontroller nutzt die Siku Anhängerverbindung über die Klinkenbuchse um die Steuersignale für seine Funktionen zu erhalten.

## Aufbau:

Der „Data“-Eingang muss zusätzlich noch über den mitgelieferten R=6,8kOhm Widerstand R5 mit GND (-) verbunden werden (siehe Zeichnung). Entsprechend muss R5 zwischen Pin 2 und Pin 4 des Zusatzcontrollers angeschlossen werden. Der Widerstand R5 ist das Bauteil mit den bunten Farbringen.

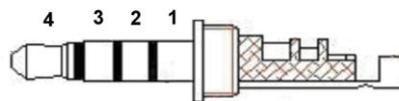
Es ist zu empfehlen auch den mitgelieferten 100nF Kondensator C1 direkt am Zusatzempfänger, von Pin 4 nach Pin 8, als Abblockkondensator anzulöten. Die Widerstände R1 bis R4 müssen passend für die jeweiligen LEDs gewählt werden.

## Anschlußzeichnung:



## Klinkenstecker Belegung:

1:	Data	->	PB3	(Pin 2)
2:	Clock	->	PB5	(Pin 1)
3:	Vcc (+)	->	Vcc	(Pin 8)
4:	GND (-)	->	GND	(Pin 4)



Viel Spaß beim Umbauen, Ihr **Zwergmodellbau** Team!

Bei Fragen und Anregungen stehen wir Ihnen gerne zur Verfügung!

email: **Zwergmodellbau** (at) gmail.com

### **Zwergmodellbau**

Zunke Hard- und Software Entwicklung  
Rassostr. 3  
82229 Seefeld

© 2011 Zunke Hard- und Software Entwicklung

\* Siku, Siku Control und Siku Control32 sind eingetragene Warenzeichen der Sieper GmbH Lüdenscheid.